



РЕГЛАМЕНТ

відкритого дитячого турніру з футболу

“ SUPERLEAGUE KHARKIV”

СЕЗОН ВЕСНА - 2026

1. МЕТА ТА ЗАВДАННЯ

Турнір з футболу “Superleague Kharkiv” проводиться з метою популяризації дитячо-юнацького футболу та підвищення майстерності юних футболістів.

2. КЕРІВНИЦТВО ТУРНІРУ

Турнір проводиться за підтримки Федерації футболу міста Харкова, у відповідності до Правил гри FIFA, дотримуючись принципів “Чесної гри”, згідно з календарем змагань.

Безпосереднє керівництво та організацію турніру здійснює затверджений Оргкомітет турніру.

3. УЧАСНИКИ ТУРНІРУ

До участі в турнірі запрошуються дитячо-юнацькі футбольні заклади та клуби України.

Учасниками турніру можуть бути хлопці і дівчата у віці від 5 до 16 років.

4. ДАТА ТА МІСЦЕ ПРОВЕДЕННЯ ТУРНІРУ

Турнір проводиться у місті Харків з 11 квітня 2026 року по 14 червня 2026 року на наступних ігрових локаціях:

- ДФА “Металіст” (вул. Георгія Тарасенко, 65)
- СК “Арсенал-Сіті” (просп. Героїв Харкова, 143/47),

5. ЗАЯВКИ

5.1. Загальні положення заявки команд

- Заявка на турнір відбувається в електронному вигляді, в особистому кабінеті представника команди на офіційному сайті турніру: <https://superleagueua.com.ua>.
- Представник команди-учасниці турніру до 1 туру повинен:
 - Зареєструватися на сайті Superleague, повідомивши про це Оргкомітет
 - отримати доступ на керування командою на сайті
 - Внести до складу гравців, вказавши ПІБ, дату народження та завантажити фотографію у профіль гравця у форматі jpg або png
- Максимальна кількість гравців в заявці:

Формат 4x4 - 12 гравців

Формат 5x5 - 14 гравців

Формат 7x7 - 16 гравців

Формат 9x9 - 18 гравців,

Формат 11x11 - 25 гравців.

5.2. Особливості заявки гравців

- Гравець вважається заявленим на турнір лише за умови наявності на сайті турніру його профілю з вказаними даними: прізвище, ім'я, дати народження та фото.
- дозволяється заявка гравців молодшого віку для участі в змаганнях старших вікових категорій.
- дозволяється заявка дівчат, які на 2 роки старші вікової категорії ліги.
- забороняється включати в заявку гравця більше, ніж в одну команду однієї вікової категорії та формату гри.
- один воротар може бути заявлений максимум за дві команди турніру однієї вікової категорії та формату гри одночасно (крім формату 3+1)
- воротар має право бути заявлений як польовий гравець за інший склад своєї команди (крім формату 3+1)
- молодший гравець може бути одночасно заявлений у дві команди клубу, які беруть участь в одній віковій категорії, якщо ці команди представляють **різні** вікові категорії, а не є складами однієї.
- заборонена заявка гравців, які на 1 рік старші вікової категорії ліги, окрім випадків, передбачених нижче (див. п.5.3)

5.3. Заявка старших гравців

- Команда-учасниця турніру, яка має дефіцит гравців своєї вікової категорії, за погодженням з Оргкомітетом має право заявити старших гравців.
- Кількість старших гравців визначається виключно залежно від кількості гравців **відповідної вікової категорії** у заявці. **Молодші гравці та дівчата не враховуються** при визначенні цієї кількості та не впливають на квоту старших.
- Команди, які заявляють старших гравців відповідно до Регламенту, розглядаються Оргкомітетом у першу чергу для розподілу **до більш високих за рівнем ліг**, якщо такі мають місце бути.

3+1

- заявка старших гравців **заборонена**

4+1 (до U9)

- до 8 гравців вікової категорії → 1 старший *(за умови відсутності у клубу(школи) команди відповідної /старше для нього вікової категорії на турнірі або він за неї не заявлений)*
- 9 і більше → **заборонена**

4+1 (U10+)

- до 8 гравців вікової категорії → 2 старших
- 9 і більше → **заборонено**

6+1

- до 9 гравців вікової категорії → 2 старших
- 10 гравців вікової категорії → 1 старший
- 11 і більше → **заборонено**

8+1

- до 11 гравців вікової категорії → 3 старших
- 12 гравців → 2 старших
- 13 гравців → 1 старший
- 14 гравців і більше → **заборонено**

10+1

- до 14 гравців вікової категорії → 3 старших
- 15 гравців → 2 старших
- 16 гравців → 1 старший

5.4. Дозаявка та переходи (трансфери) гравців

- Дозаявка гравців здійснюється тільки протягом групового етапу турніру, який для кожної команди завершується її останнім матчем у цьому етапі, незалежно від того, чи завершили інші команди свої групові ігри. Представник команди **зобов'язан повідомити в письмовому вигляді** про дозаявку гравця Оргкомітет турніру для його підтвердження на сайті турніру. В протилежному випадку гравець буде вважатися не заявленим на турнір.
- гравець може оформити **лише один перехід(трансфер)** з іншої футбольної школи, яка приймає участь в цьому ж турнірі, але тільки протягом групового етапу.
- гравець, який протягом сезону перейшов до іншої футбольної школи автоматично вибуває з заявки попередньої команди, якщо вона приймає участь в тій самій Лізі.
- Представники обох клубів **зобов'язані повідомити** про перехід футболіста Оргкомітет турніру.
- перехід (трансфер) протягом сезону гравців між складами однієї команди, які приймають участь в одному турнірі **заборонено**.

6. СИСТЕМА ПРОВЕДЕННЯ ТУРНІРУ

6.1 Схема проведення

Схема та формат проведення турніру повідомляється окремо тренерам або представникам команд після затвердження кількості учасників турніру.

6.2. Правила та формат гри

6.2.1 Формат 4х4

- тривалість матчу - 2 тайми по 20 хвилин.
- перерва між таймами - 5 хвилин
- кількість гравців однієї команди, які одночасно перебувають на футбольному полі - не більше 4.
- розмір футбольного поля: 15х25м
- розмір воріт: 1,5х1,5м
- без аутів
- введення вільного удару від воріт здійснюється **руками**
- кількість змін: необмежено
- зворотні зміни дозволяються
- розмір футбольного м'яча №3
- пробиття пенальті з відстані 5 метрів
- при пробитті штрафного, команда, яка захищається ставить "стінку" з гравців на відстані 5 метрів від м'яча
- гол, який був забитий прямим ударом при розіграві з центра поля - **не зараховується**

6.2.2 Формат 5х5

- тривалість матчу - 2 тайми по 20 хвилин.
- перерва між таймами - 5 хвилин
- кількість гравців однієї команди, які одночасно перебувають на футбольному полі - не більше 5.
- розмір футбольного поля: 20х40м
- розмір воріт: 3х2м
- введення ауту здійснюється **ногами**
- введення вільного удару від воріт здійснюється **руками**
- кількість змін: необмежено
- зворотні зміни дозволяються
- розмір футбольного м'яча №4
- пробиття пенальті з відстані 6 метрів
- при пробитті штрафного, команда, яка захищається ставить "стінку" з гравців на відстані 5 метрів від м'яча
- гол, який був забитий прямим ударом при розіграві з центра поля - **не зараховується**

6.2.3 Формат 7х7

- тривалість матчу - 2 тайми по 25 хвилин.
- перерва між таймами - 5 хвилин
- кількість гравців однієї команди, які одночасно перебувають на футбольному полі - не більше 7.
- розмір футбольного поля: 35х55м
- розмір воріт: 5х2м
- введення ауту здійснюється **руками**
- введення вільного удару від воріт здійснюється **ногами**
- кількість змін: необмежено
- зворотні зміни дозволяються
- розмір футбольного м'яча №4
- пробиття пенальті з відстані 9 метрів
- при пробитті штрафного, команда, яка захищається ставить "стінку" з гравців на відстані 7 метрів від м'яча
- гол, який був забитий прямим ударом при розігравші з центра поля - **не зараховується**

6.2.4 Формат 9х9

- тривалість матчу - 2 тайми по 25 хвилин.
- перерва між таймами - 5 хвилин
- кількість гравців однієї команди, які одночасно перебувають на футбольному полі - не більше 9.
- розмір футбольного поля: 45х65м
- розмір воріт: 5х2м
- введення ауту здійснюється **руками**
- введення вільного удару від воріт здійснюється **ногами**
- кількість змін: необмежено
- зворотні зміни дозволяються
- розмір футбольного м'яча: №5
- пробиття пенальті з відстані 9 метрів
- при пробитті штрафного, команда, яка захищається ставить "стінку" з гравців на відстані 7 метрів від м'яча
- положення "поза грою"(офсайд) фіксується з лінії штрафного майданчика.

6.2.5. Формат 11х11

- тривалість матчу - 2 тайми по 30 хвилин.
- перерва між таймами - 5 хвилин
- кількість гравців однієї команди, які одночасно перебувають на футбольному полі - не більше 11.
- розмір футбольного поля: 67х105м
- розмір воріт: 7,32м х 2,44м
- введення ауту здійснюється **руками**
- введення вільного удару від воріт здійснюється **ногами**
- кількість змін: необмежено
- зворотні зміни дозволяються
- розмір футбольного м'яча №5
- пробиття пенальті з відстані 11 метрів
- при пробитті штрафного, команда, яка захищається ставить "стінку" з гравців на відстані 9 метрів від м'яча
- положення "поза грою"(офсайд) фіксується згідно з Правилами Гри у футбол.

7. ОРГАНІЗАЦІЯ ТА ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ МАТЧУ

7.1 Загальні положення

- Представник (тренер) команди заздалегідь, не пізніше ніж, за 5 хвилин перед початком матчу зобов'язаний заповнити протокол матчу в електронному вигляді на сайті Superleague. Заявка на сайті закривається за 5 хвилин до матчу.
- Учасником матчу вважається гравець, прізвище якого внесено до протоколу на сайті та/або який **безпосередньо брав участь у матчі**;
- За участь у грі незаявленого гравця, команді зараховується технічна поразка (-: +)
- М'яч для гри надає команда-господар згідно з календарем на сайті.
- Команди розташовуються в технічній зоні, на дальній стороні поля від вболівальників (батьків)
- Забороняється присутність вболівальників (батьків) на футбольному полі
- Якщо команда після закінчення 10 хвилин від офіційного часу початку матчу, не має у своєму складі мінімально необхідної кількості гравців, арбітр має право зарахувати технічну поразку (-: +), як неявка на матч;
- Гравці команди, яка грає фінальний (останній) тур сезону за місця, зобов'язані при собі мати оригінал документу, який підтверджує їх особу.

- У матчах за участю команди, яка виступає поза заліком (п/з), у разі її поразки фіксується фактичний рахунок із збереженням усієї статистики, а у разі перемоги - технічна поразка -/+ без урахування статистичних показників.

7.2 Визначення переможця в плей-офф

- У разі нічиєї в основний час матчу призначається серія післяматчевих пенальті.
- Кількість ударів у серії залежить від формату гри:
 - **3+1, 4+1, 6+1** – по 3 обов'язкових удари від кожної команди;
 - **8+1, 10+1** – по 5 обов'язкових ударів від кожної команди.

7.3 Розклад та організація переносів ігор

- Базовими днями ігор турніру є субота та неділя;
- Розклад туру публікується кожну середу-четвер;
- Побажання щодо бажаного часу ігор приймаються **не пізніше 12.00 вівторка**
- Запит на перенос/скасування гри можливий в тому випадку, якщо він надійшов не пізніше, ніж за 24 години до гри та/або якщо гра стоїть першою чи останньою у розкладі. В противному випадку команда зобов'язується сплатити витрати на повторну організацію цієї гри або їй зараховується технічна поразка згідно п.7.1.

7.4. Екіпірування гравців

- Гравці команди повинні мати уніфіковану ігрову форму (футболки та шорти бажано однакового кольору). Допускаються незначні відмінності, якщо це не заважає ідентифікації команди на полі.
- Використання щитків є обов'язковим.
- У форматах 3+1 та 4+1 заборонено використовувати бутси з шипами. Допускається виключно взуття на плоскій підшві (зал, турф).
- У випадку схожих кольорів форм суперників - команда, яка вказана другою в календарі на сайті, зобов'язана змінити футболки або використати маніжки.

8. ВИЗНАЧЕННЯ МІСЦЬ В ТУРНІРНІЙ ТАБЛИЦІ

8.1 Місця команд в турнірній таблиці визначаються за такими показниками, отриманими у всіх матчах: найбільша кількість набраних очок (за перемогу -3 бали, за нічию 1 бал, за поразку бали не нараховуються).

У випадку однакової кількості очок у двох і більше команд, місця визначаються за наступними показниками:

- за результатом особистої зустрічі
- за кращою різницею забитих і пропущених голів в особистих зустрічах
- за найбільшою кількістю забитих в особистих зустрічах
- за найбільшою кількістю перемог в особистих зустрічах
- за кращою різницею забитих і пропущених голів у всіх матчах
- за найбільшою кількістю забитих м'ячів у всіх матчах
- за найбільшою кількістю перемог у всіх матчах

8.2 При абсолютної рівності всіх вищезгаданих показників місця визначаються Оргкомітетом турніру за допомогою жереба або пробиття серії пенальті.

Якщо обрано варіант із пробиттям пенальті, команди самостійно узгоджують дату, час та місце. Про досягнуту домовленість обидві сторони повинні повідомити Оргкомітет не пізніше ніж за 24 години до проведення серії.

У разі неможливості узгодити умови – Оргкомітет залишає за собою право визначити місця за допомогою жереба.

8.3 У разі зняття команди зі змагань з власної ініціативи або за рішенням оргкомітету, результати ігор цієї команди анулюються, якщо вона не зіграла 50% ігор у сезоні. Якщо команда зіграла понад 50% ігор у сезоні та була знята зі змагань, то в решті матчів суперникам команди зараховується технічна перемога +/-

9. ДИСЦИПЛІНАРНІ САНКЦІЇ

9.1. Гравець, який отримав червону або другу жовту картку видаляється з поля до кінця матчу, з правом його заміни через 2 хвилини (крім формату 8+1, 10+1). Дія дискваліфікації поширюється тільки на матч, в якому вона була отримана.

9.2. Забороняється батьками та вболівальникам втручатися у дії арбітрів. Відповідальність за дії батьків та вболівальників несе представник команди або тренер. У разі грубого порушення батьками правил поведінки, які спричинили зупинку у грі, арбітр турніру має право зарахувати технічну поразку “-/+” з подальшими санкціями для команди.

9.3. У разі недотримання правил, прописаних у Розділі 5 Регламенту турніру, команді зараховується технічна поразка “-/+”.

9.4. Грубе порушення правил поведінки (вислови та/або дії, бійка) футболістів, тренерів та інших офіційних осіб, що не відповідає встановленим спортивним нормам і традиціям, має зухвалий, вульгарний, неввічливий характер і ображає фізичних або юридичних осіб карається дискваліфікацією мінімум на 1 гру.

9.5. КДК має право за власною ініціативою відкрити та розглядати дисциплінарні провадження і застосовувати дисциплінарні санкції за порушення, які не помітили офіційні особи матчу та про які стало відомо КДК із загальнодоступних джерел (відеотрансляції, звернення офіційних осіб, гравців, батьків, тренерів та інші джерела інформації).

10. ПРОТЕСТИ

10.1 Рішення арбітрів щодо фактів пов'язаних з грою є остаточними. Ніякі заходи не можуть бути прийняті щодо протестів по рішеннях арбітрів після завершення гри. (FIFA правило № 5).

10.2 Протести можуть бути подані та прийняті в наступних випадках:

- участь у складі команди суперника незаявленого гравця
- участь у складі команди суперника гравця, який не відповідає віковій категорії ліги (за винятком випадків, передбачених Регламентом п.5.3).

10.3 Терміни та форма подачі протесту:

- Протест повинен бути поданий в письмовому/електронному вигляді представником команди не пізніше, ніж через 24 години після закінчення гри.
- Зміст протесту повинен бути підкріплений фото/відео матеріалами, іншими документами, що дозволяють прийняти об'єктивне рішення.

10.4. Використання відео-челленджу

- У форматі 4+1 та 6+1 тренер команди має право один раз за тайм ініціювати відео-челлендж (запит на перегляд епізоду).
- Відео-челлендж може бути поданий **виключно щодо ключових ігрових епізодів** (взяття воріт, можливий пенальті, серйозне порушення правил/червона картка).
- Рішення про доцільність перегляду приймає арбітр.
- У разі підтвердження помилки арбітра відео-челлендж вважається успішним і зберігається за командою. У разі непідтвердження - право на відео-челлендж у цьому таймі вважається використаним.
- Арбітр також має право самостійно ініціювати перегляд епізоду у разі виникнення сумнівів.

11. СПІРНІ СИТУАЦІЇ

У разі виникнення спірної ситуації, не передбаченої Регламентом, Оргкомітет турніру залишає за собою право винести будь яке рішення на свій розсуд.

12. ФІНАНСОВІ УМОВИ

Витрати на участь та відрядження команд (проїзд, харчування, проживання) в турнірі несуть учасники змагань.

13. НАГОРОДЖЕННЯ

13.1. Команди-призери турніру нагороджуються кубками, медалями та іншими призами від спонсорів та партнерів турніру.

13.2. Кращі гравці турніру нагороджуються пам'ятними призами в номінаціях:

- кращий воротар турніру
- кращий захисник турніру
- кращий бомбардир турніру
- кращий гравець турніру
- кращий тренер турніру

